

Memoria 2024-2025



Grupo Scout Wanche 425



MEMORIA RONDA 2024-2025

Presentación:	1
Instalaciones:	2
Censo:	2
Asistencia:	3
Objetivos Anuales:	3
Actividades:	7
Estado de cuentas:	10
Proyectos de financiación:	13

Presentación:

La Asociación Grupo Scout Wanche 425 es una organización con personalidad jurídica propia, fundada en 1982 en Móstoles, de carácter civil, educativa, para jóvenes y niños, no lucrativa, plural en sus creencias y manifestaciones espirituales, de libre adhesión, con carácter político no partidista e inspirada en los Fines, Principios y métodos del Movimiento Scout, según fueron concebidos por su Fundador Lord Baden Powell

La Asociación Grupo Scout Wanche 425 es miembro de ASDE – Exploradores de Madrid, la Federación que representa legalmente a Scouts de España – Exploradores de España (ASDE) en el ámbito de la Comunidad Autónoma de Madrid. En coherencia con este principio, las asociaciones federadas a ASDE – Exploradores de Madrid tienen su reconocimiento internacional a través de ésta.

El Grupo Scout Wanche tiene como objetivo primordial el de contribuir a la formación integral de los niños, niñas y jóvenes que la componen, ayudándoles a desarrollar plenamente sus posibilidades intelectuales, sociales, físicas, afectivas y espirituales, tanto como personas cuanto como ciudadanos responsables y miembros de su comunidad local, autonómica, nacional e internacional.

Para la consecución de estos fines propone todo tipo de actividades educativas, medioambientales, de aire libre, de cooperación al desarrollo, de intervención social, de promoción y formación del voluntariado social, de educación para la salud, de educación para la paz, de promoción de la cultura y del deporte, de formación de educadores, de animación sociocultural y cualquier otra actividad lícita que pueda contribuir al logro de sus fines.

La asociación Grupo Scout Wanche 425 se divide en secciones de edad según el sistema educativo de ASDE-Exploradores de Madrid y del Programa Educativo de Grupo que son:

Sección:	Castores:	Lobatos:	Tropa:	Escultas:	Clan:	Scouters:
Nacidos en:	2018 (6 años) 2017 (7 años)	2016 (8 años) 2015 (9 años) 2014 (10 años)	2013 (11 años) 2012 (12 años) 2011 (13 años)	2010 (14 años) 2009 (15 años) 2008 (16 años)	2007 (17 años) 2006 (18 años) 2005 (19 años) 2004 (20 años)	Monitores voluntarios mayores de edad.

Instalaciones:

El grupo dispone de una sede situada en la calle Montero 42, compuesta por dos salas, una de 34m² y otra de 66m² que sirven de lugar de actividades bajo techo o para talleres. Además, la sede dispone de una zona de oficina de 12m², tres espacios destinados al almacén que suman aproximadamente 40m² y un cuarto de baño completo.

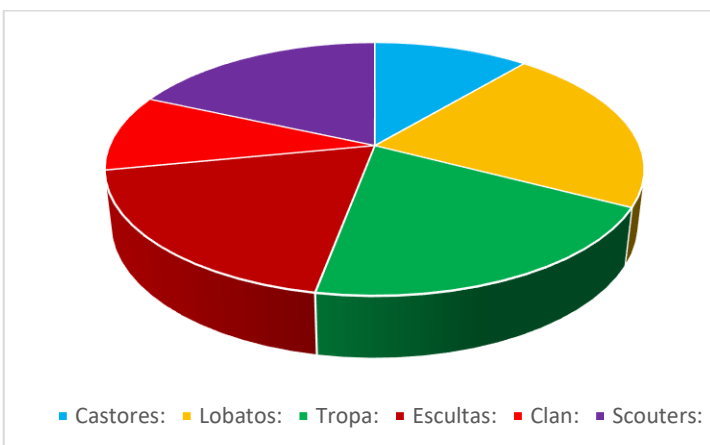
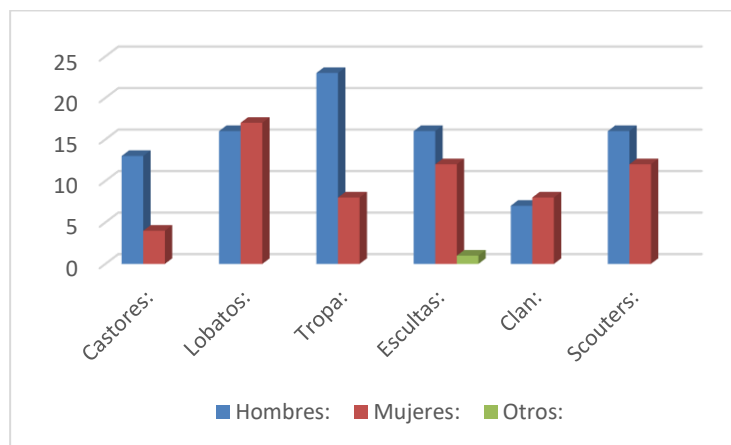
De forma habitual, la asociación realiza las actividades en el patio del colegio Río Bidasoa situado a 200 metros de la sede de la asociación.



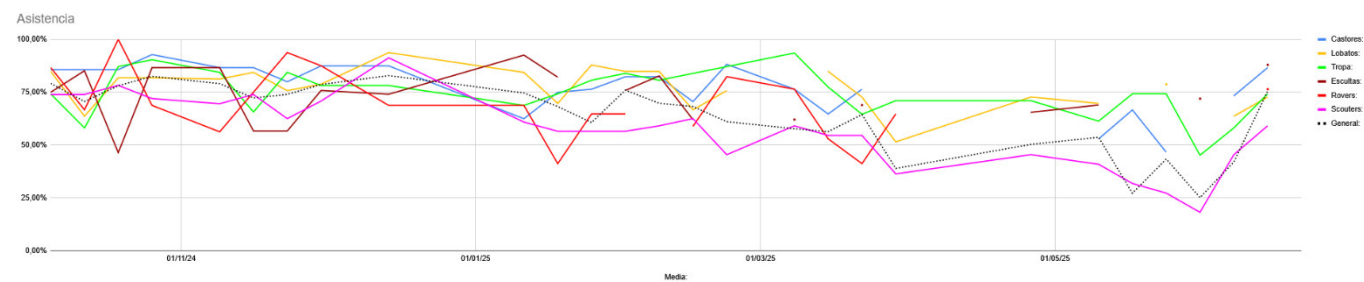
Censo:

El grupo Scout Wanche tiene en la actualidad 161 Socios repartidos de la siguiente forma:

	Castores:	Lobatos:	Tropa:	Escultas:	Clan:	Scouters:
Hombres:	13	16	23	16	7	16
Mujeres:	4	17	8	12	8	12
Otros:				1		
Total:	17	33	31	29	15	28



Asistencia:



	Castores:	Lobatos:	Tropa:	Escultas:	Clan:
Media 2017-2018:	76%	79%	76%	71%	49%
Media 2018-2019	90%	84%	81%	65%	64%
Media 2019-2020	72%	74%	73%	72%	62%
Media 2020-2021:	75%	76%	71%	64%	62%
Media 2021-2022:	73%	72%	73%	70%	59%
Media 2022-2023	71%	73%	74%	67%	66%
Media 2023-2024	84%	75%	74%	73%	62%
media 2024-2025	86%	85%	74%	75%	87%

Aunque todas las secciones han mantenido una participación superior al 70%, cabe destacar que en ningún momento de la ronda se alcanzó el 100% de asistencia en ninguna de ellas.

La ausencia de un número constante de participantes dificulta la planificación y el desarrollo de algunas actividades, obligando a los equipos de monitores a realizar adaptaciones sobre la marcha. Este hecho refuerza la importancia de que se cumplimente de forma sistemática el aviso de participación, ya que es la herramienta que permite anticipar la asistencia real y ajustar dinámicas, recursos y objetivos educativos.

Durante la ronda se han contabilizado 12 socios con una participación inferior al 50%, lo que supone un reto educativo y organizativo. Estas situaciones generan dificultades en la progresión personal de los educandos y afectan también a la cohesión de grupo, puesto que la continuidad es clave para el desarrollo del método scout.

Objetivos Anuales:

CM P	N.º	OBJETIVOS ANUALES	TAREAS PARA SU OBTENCIÓN
C O L O N I A	1	Conocer el funcionamiento de la colonia mediante los consejos de Malak, la ley, el lema y el libro de Castores.	Ambientación (construcción del dique). Juegos.
	2	Fomentar autonomía personal y su entorno.	Acampadas, salidas, juegos y talleres.

	3	Integrar a todos los miembros de la colonia mediante el trabajo en equipo.	Acampadas, salidas, juegos, talleres y rutas.
	4	Conocer y aprender a respetar la naturaleza.	Acampadas, salidas, juegos y talleres.
	5	Trabajar la escucha activa.	Juegos, talleres y cuentos.
	6	Iniciar el campismo.	Acampadas, salidas, juegos, talleres y rutas.
	7	Conocer y respetar las limitaciones de cada uno.	Acampadas, salidas, juegos y talleres.
	8	Potenciar las relaciones con otros grupos y otras secciones.	San Jorge y salidas.
	9	Poner en práctica la sostenibilidad del medio ambiente.	Acampadas, salidas, juegos, talleres y rutas.
	10	Aprender las canciones de grupo.	Danzas y canciones.
	1	Introducir la metodología scout y su marco simbólico.	Cacería y ambientaciones.
	2	Integrar a los lobatos dentro de la Manada.	Talleres, juegos y dinámicas.
M A N A D A	3	Conocer las técnicas básicas de campismo, trabajando en un entorno natural y un estilo de vida saludable.	Acampadas, rutas, salidas, talleres y Juegos.
	4	Descubrir, a través de sus experiencias, la importancia del Medio Ambiente participando en su cuidado.	Acampadas, rutas, salidas, talleres y Juegos.
	5	Desarrollar la autonomía del lobato.	Talleres, juegos y dinámicas.
	6	Desarrollar la creatividad y la psicomotricidad fina.	Talleres y juegos.
	7	Adquirir conciencia del papel del lobato en el grupo .	Juegos y talleres.
	8	Fomentar un ambiente respetuoso dentro de la Manada.	Talleres, juegos y dinámicas.
	9	Promover la higiene personal de cada miembro de la Manada.	Talleres, juegos y dinámicas.
T R O P	1	Formar y afianzar el sistema de patrullas e integrar a los nuevos troperos.	Acampadas, salidas y juegos.
	2	Desarrollar un juicio crítico y habilidades sociales.	Acampadas, salidas, juegos, dinámicas y debates.

A S C O U T	3	Practicar actividad deportiva, asumiendo una competitividad sana de manera positiva.	Acampadas, salidas y juegos.
	4	Mejorar la convivencia, el respeto y aprender a trabajar con cualquier persona.	Acampadas, salidas y juegos.
	5	Conocer y concienciar del cuidado y respeto a la naturaleza y medio ambiente.	Talleres, debates, acampadas y rutas.
	6	Fomentar el uso de habilidades y técnicas scout.	Cabuyería, construcciones, montaje de tiendas, rutas y orientación.
	7	Potenciar el liderazgo y autoestima de las patrullas.	Actividades para patrullas y construcciones.
	8	Potenciar la comunicación y relación con los padres y scouters de sección.	Reuniones.
	9	Fomentar la cohesión grupal e integrarse con el grupo y otras secciones.	Acampadas y juegos.
	10	Fomentar una alimentación y unos hábitos de vida saludables.	Comidas.
	11	Familiarizarse con técnicas y protocolos básicos de primeros auxilios.	Charlas de primeros auxilios y actividades prácticas y especialidades.
U N I D A D E S C U L T A	1	Actualizar y asimilar el Marco Simbólico.	Dinámica de iniciación en el Marco Simbólico.
			Talleres para conocer el Marco Simbólico existente y hacer partícipes a los integrantes de la esculta de ello.
	2	Iniciar y desarrollar proyectos.	Juegos, talleres y dinámicas para aprender e interiorizar las diferentes fases de un proyecto.
	3	Priorizar en la programación las bases del escultismo y el cómo programar actividades.	Actividades de campismo
			Dinámicas, talleres y veladas.
			Actividades relacionadas con la naturaleza y el consumo responsable.
	5	Fomentar la cohesión grupal y la comunicación, a tres niveles: 1º) Intrasección. 2º) Con otras secciones. 3º) Con el Kraal (no sólo scouters de sección).	Actividades de diseño de programaciones en el tiempo libre.
			Dinámicas grupales, talleres y juegos.
			Charlas a otras secciones.
			Actividades y dinámicas con otras secciones.

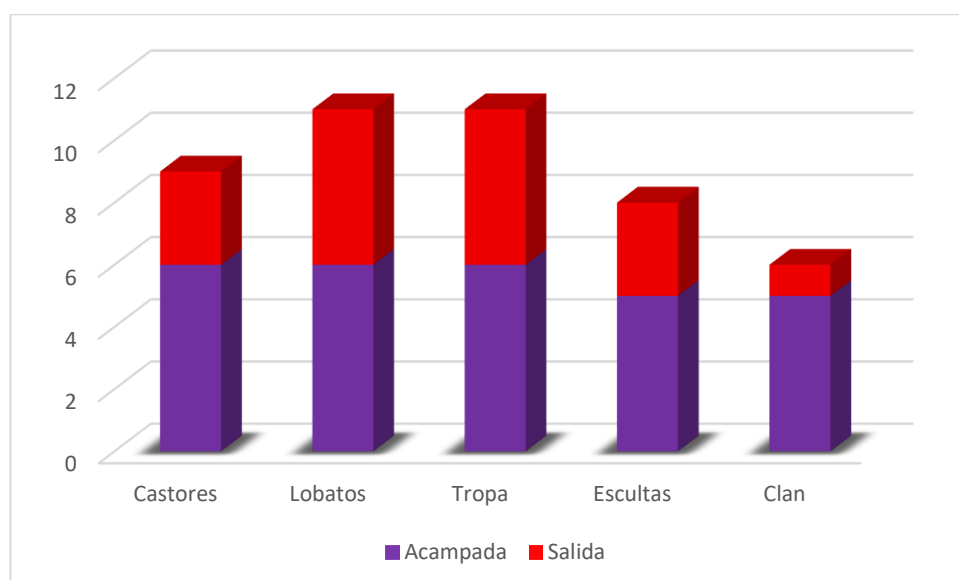
	6	Fomentar el desarrollo personal y vocacional de cada educando.	Role plays y dinámicas para trabajar: pensamiento crítico y autocrítico, autodisciplina, respeto, comunicación/escucha activa.
	7	Fomentar un desarrollo sexual sano.	Dinámicas y actividades para tratar: coeducación, diversidad sexual, pornografía.
			Charlas.
	8	Visibilizar el escultismo y su utilidad dentro de la comunidad en la que está insertado el grupo.	Actividades, salidas y acampadas.
	9	Desarrollar actividades para fomentar el contacto con otros grupos scout.	Actividades, salidas y acampadas con otros grupos scouts.
C L A N	1	Analizar críticamente su entorno conforme a los valores recogidos en el Escultismo y nuestro compromiso social.	Dinámicas, talleres, salidas y acampadas.
	2	Desarrollar una actitud crítica ante cualquier tema.	Dinámicas, talleres, salidas y acampadas.
	3	Ser personas activas promoviendo el cuidado del entorno medioambiental para llegar a ser agentes de cambio.	Salidas y acampadas.
	4	Desenvolverse con soltura en un medio desconocido usando técnicas scout ambientales.	Salidas y acampadas.
	5	Vivir conforme a los principios y actitudes ético-cívicos que rigen la vida y la convivencia en la sociedad pluralista (respeto a personas y cosas, solidaridad, justicia, paz, libertad...).	Dinámicas, talleres, actividades, salidas y acampadas.
	6	Fomentar el activismo tanto personalmente como dentro de la sociedad.	Actividades, salidas y acampadas.
	7	Visibilizar el escultismo y su utilidad dentro del entorno a la vez que se convierten en referentes dentro del grupo.	Actividades, salidas y acampadas.
	8	Mantener y mejorar la autogestión del Clan.	Actividades, salidas y acampadas.
	9	Analizar críticamente las opiniones de las demás personas expresando las propias de forma coherente, argumentada, con empatía, asertividad y buscando puntos de vista diferentes.	Actividades, salidas y acampadas.
	10	Incrementar la actividad del clan, dinamización de actividades entre scouters y clan.	Actividades, salidas y acampadas.

Actividades:

	Colonia de Castores	Manada de Lobatos	Tropa Scout	Unidad Esculta	Clan Rover	Otro
05/10/2024	Inicio de ronda. Pases de sección.					
06/10/2024						Asamblea general grupo
12/10/2024	Conocer más a los nuevos castores y al funcionamiento de la sección	Jugar y conocer a los nuevos Lobatos Y formaremos nuevas seiseñas.	Formación de Patrullas	Cohesión e inicio de proyectos	Revisión de la programación trimestral e inicio de los proyectos	
19/10/2024	Juegos de distensión y trabajar los consejos de Malak	Salida de día	Taller de Nudos y comida de Guías y Subguías	Salida de día	Presentación de propuestas del viaje de semana santa y juegos varios	Consejo de gestión EdM
26/10/2024	Salida de día	Juegos de distensión y aprender las máximas de Baloo	Juegos de Cohesión	Taller de Programación	Regalo de Navidad y juego de grupo para la acampada de Navidad	Consejo de grupo
02/11/2024						Reparto de polvorones
09/11/2024	Taller de nenúfares y juegos	Gymkhana	Salida: Ruta Móstoles - Arroyomolinos	Juegos de cohesión y seguimiento de proyectos	continuar con el regalo de Navidad y juegos varios	
16/11/2024	Juegos en Saturno	Acampada	Acampada	Actividades de los escultas y seguimiento de proyectos	juegos	Asamblea General EdM
23/11/2024	Acampada	Taller de chapas	Taller de financiación y Cuadros de nudos	Acampada	Terminar los proyectos del regalo de Navidad y el juego	
30/11/2024	Taller de chapas y juegos	Taller de lianas	Actividad Patrullas	Scape room	Acampada en el local	Consejo de Grupo

07/12/2024						Curso común de pedagogía Scout
14/12/2024	Acampada de navidad					
05/01/2025						Chocolatada de reyes
11/01/2025	Actividad en saturno	Elección de cacería	Taller de Amarres	Organización del trimestre	Actividad en saturno	Consejo de grupo
18/01/2025	Actividad en saturno	Acuerdo de normas	Salida al Rocódromo	Actividad escultas y proyectos	Actividad en saturno	Consejo de grupo extraordinario
25/01/2025	Actividad en saturno	Salida al planetario	Actividad sobre comunicación	Actividad escultas	Actividad en saturno	
01/02/2025	Actividad Phineas y Ferb	Rueda de las capacidades	Juegos por patrullas	Actividad escultas	Actividad en hogar Scout	Consejo de grupo
08/02/2025	Salida de día	Acampada	Acampada	Actividad con Cruz Roja	Actividad en saturno	
15/02/2025	Actividad en saturno	Salida actividad con el Boanerjes	Actividad de los troperos	Actividad escultas	Actividad en saturno	Consejo de gestión EdM
22/02/2025	Acampada	Caza del pirata	Actividad con el Ítaca	Acampada	Acampada	
08/03/2025	Actividad Hogar Scout	Taller Kotick	Actividad sobre filosofía	Actividad escultas	Actividad en saturno	Consejo de grupo
15/03/2025	Actividades Hora de Aventuras	Actividad en saturno	Preparación del material de Semana Santa	Salida de día	Actividad en saturno	Reunión Comité INDABA
22/03/2025	Actividad hogar Scout	Actividad cultural con Tropa	Actividad cultural con Manada	Actividad escultas	Actividad en saturno	
29/03/2025	Juegos en el cole	Juegos en el cole	Juegos en el cole		Actividad de servicio	
05/04/2025						Acampada de formación de scouters
12/04/2025			Viaje a Benicasim	Viaje a Barcelona	Viaje a Londres	

26/04/2025	Revisión de tiendas de campaña					Consejo de grupo
10/05/2025	Juegos en colegio (Suspensión San Jorge)	Juegos en colegio (Suspensión San Jorge)	Juegos en colegio (Suspensión San Jorge)	Juegos en colegio (Suspensión San Jorge)	Actividades en hogar Scout	
17/05/2025	Actividades en colegio	Gymkana circo	Juego de Pistas (El Soto)	Actividades en hogar scout	Actividades en hogar scout	
24/05/2025	Salida de día	Salida de día	Primeros Auxilios en la montaña	Actividades preparadas por los escultas	Proyecto fregaderos	
31/05/2025	Actividades en colegio	Actividades en colegio	Actividad de Macutos	Programación campamento	Salida de día	Consejo de grupo
07/06/2025	Actividades en colegio Taller de sombrero de mago Malabaristas	Actividades en colegio	Salida de día	Programación campamento	Proyecto fregaderos	Consejo de gestión EdM Asamblea General EdM Comida de Scouters
14/06/2025	Acampada de grupo a El Escorial					
21/06/2025	Juego de grupo en el Soto					Comida con las familias
15/07/2025	Campamento de verano					

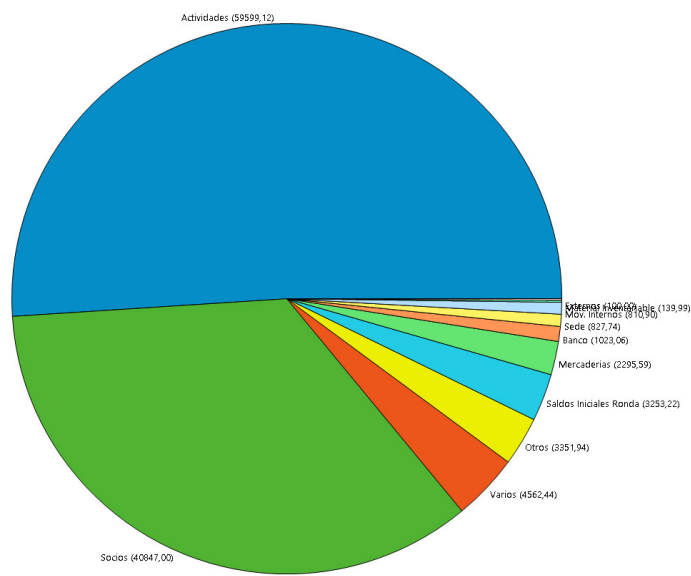


Estado de cuentas:

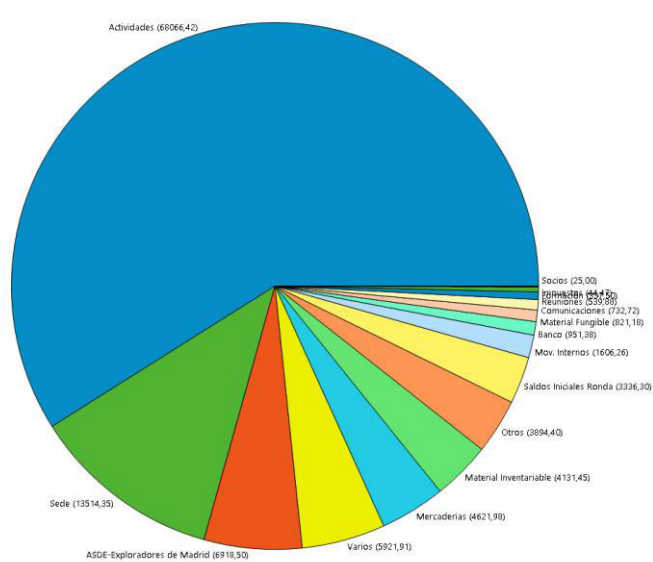
Estado de cuentas 01/Oct2024-25/Sep2025

Saldo en las cuentas de la asociación:			Pendiente de cobrar:		
Sabadell:	993,83€		Campamento:	673,00€	
Sumup:	55,59€		Cuotas	370€	
Caja:	87,30€	1136,72€			
Fondo emergencias:	1300,00€				
TOTAL:		2436,72€	TOTAL:	1043,00€	
			Pendiente de pagar:		
			Tarjeta crédito	-30,19€	
			Fungible campamento	-67,05€	-97,24€
			Préstamo	-2200,00€	
			TOTAL:		-2297,24€

Ingresos:



Gastos:



Diario

Descripción	Suma
- Actividades	-8.467,30
+ Actividades de Grupo	60,20
+ Actividades de Seccion	-1.749,83
+ Actividades Especiales	188,09
+ Bolsa personal actividades	0,00
+ Campamento de Verano	-6.965,76
+ ASDE-Exploradores de Madrid	-6.918,50
+ Banco	71,68
- Comunicaciones	-732,72
+ 1&1 web	-197,36
+ Apps	-99,82
+ Flickr	-131,76
+ Telefono movil	-303,78
+ Externos	100,00
- Formación	-337,50
+ Acampada Scouters	-247,50
+ Cursos pedagogicos	-90,00
+ Impuestos	-44,47
+ Material Fungible	-821,18
+ Material Inventariable	-3.991,46
- Mercaderias	-2.326,39
+ Camisetas	-930,78
+ Forros Polares	-1.824,08
+ Pañoletas	-610,53
+ Uniformidad	1.039,00
+ Mov. Internos	-1.745,10
+ Otros	-542,46
+ Reserva Emergencias	745,58
+ Reuniones	-539,88
+ Saldos Iniciales Ronda	-83,08
- Sede	-12.686,61
+ Alarma	-58,00
+ Alquiler	-8.680,11
+ IBI y Comunidad	-969,36
+ Reparaciones	-2.124,79
+ Seguros	-404,90
+ Suministros	-449,45
- Socios	40.822,00
- Cuotas Socios	40.822,00
+ Aportación navidad	1.416,00
+ Becas	-25,00
+ Cuota extraordinaria	4.427,00
+ Cuota Ordinaria	35.004,00
- Varios	-1.359,47
+ Bombones UE	60,00
+ Gestoria	-1.452,00
+ Polvorones	112,29
+ Regalo de navidad	-79,76

Ejecución presupuestaria

Descripción	Objetivo	Actual	Progreso
ninguno	1,50€	-355,84€	0%
- 1.Cuotas socios	34.635,50€	33.759,50€	97%
+ ASDE-Exploradores de Madrid	-8.886,50€	-6.918,50€	78%
+ Becas	-100,00€	-25,00€	25%
+ Cuota extraordinaria	4.428,00€	4.427,00€	100%
+ Cuota ordinaria	36.900,00€	34.860,00€	94%
- Subvenciones y Extras	2.294,00€	1.416,00€	62%
+ Aportacion navidad	1.524,00€	1.416,00€	93%
+ Subvenciones	770,00€	0,00€	0%
- 2.Actividades	-9.564,00€	-10.130,84€	106%
- Actividades de grupo	-2.100,00€	-2.253,75€	107%
+ Acampada de grupo	0,00€	-308,55€	0%
+ Acampada de navidad	-1.160,00€	-1.159,90€	100%
+ Chocolatada de reyes	-275,00€	-272,00€	99%
+ Piscina	-50,00€	0,00€	0%
+ Salida/Acampada Scouters	-375,00€	-262,30€	70%
+ San Jorge / Intersecciones	-240,00€	-251,00€	105%
+ Actividades de sección	-1.914,00€	-1.740,01€	91%
+ Actividades especiales	-3,00€	0,00€	0%
- Campamento de verano	-5.547,00€	-6.137,08€	111%
+ Campamento 2024	953,00€	926,00€	97%
+ Campamento 2025	-6.500,00€	-7.063,08€	109%
- 3.Material	-5.150,00€	-7.139,03€	139%
+ Material fungible	-1.000,00€	-821,18€	82%
- Material inventariable	-3.150,00€	-3.991,46€	127%
+ Comedor campamento	-1.500,00€	-2.142,49€	143%
+ GPS/Satelite	-750,00€	-419,51€	56%
+ Material de acampada	-900,00€	-1.429,46€	159%
+ Mercaderias	-1.000,00€	-2.326,39€	233%
+ 4.Formación	-151,00€	-90,00€	60%
- 5.Oficina	-2.472,00€	-2.742,60€	111%
+ Comunicaciones	-740,00€	-750,72€	101%
+ Gestoria	-1.452,00€	-1.452,00€	100%
+ Reuniones	-280,00€	-539,88€	193%
+ 6.Banco	-200,00€	-11,91€	6%
+ 7.Impuestos	-60,00€	-44,47€	74%
- 8.Otros	-3.700,00€	-1.269,87€	34%
+ Bolsas	0,00€	365,00€	0%
+ Emergencias	-1.000,00€	-1.550,77€	155%
+ Otros	0,00€	-4,34€	0%
+ Pendientes	-2.200,00€	0,00€	0%
+ Regalo de navidad	-500,00€	-79,76€	16%
- 9.Sede	-13.337,00€	-12.686,61€	95%
+ Alarma	-60,00€	-58,00€	97%
+ Alquiler	-8.665,44€	-8.680,11€	100%
+ Impuestos y Comunidad	-972,00€	-969,36€	100%
+ Reparaciones Sede	-2.550,56€	-2.124,79€	83%
+ Suministros	-1.089,00€	-854,35€	78%

Desglose del campamento

Campamento de verano	-6.489,50€	-6.959,69€	107%	-470,19€
- 1.Ingresos	30.595,00€	29.461,86€	96%	-1.133,14€
+ Externos	2.370,00€	1.119,50€	47%	-1.250,50€
+ Otros	0,00€	0,00€	0%	0,00€
+ Socios	28.225,00€	28.342,36€	100%	117,36€
+ Actividades 3ros	-3.060,00€	-3.008,88€	98%	51,12€
- Alimentación	-13.786,50€	-13.457,72€	98%	328,78€
+ Carniceria	-3.131,00€	-4.078,45€	130%	-947,45€
+ Leche	-1.212,00€	-809,70€	67%	402,30€
+ Panaderia	-1.262,50€	-1.291,94€	102%	-29,44€
+ Supermercado	-8.181,00€	-7.277,63€	89%	903,37€
+ Botiquin	-200,00€	-346,84€	173%	-146,84€
+ Cocinero/a	-1.500,00€	-1.500,00€	100%	0,00€
+ Material fungible	-1.500,00€	-1.765,46€	118%	-265,46€
+ Material inventariable	-1.500,00€	-1.412,14€	94%	87,86€
+ Seguros y credenciales	-70,00€	-70,00€	100%	0,00€
- Transporte	-11.588,00€	-11.005,36€	95%	582,64€
+ Autocar Mostoles-Campamento	-5.280,00€	-5.280,00€	100%	0,00€
+ Autocar salida de grupo	-1.078,00€	-1.078,00€	100%	0,00€
+ Camión	-2.760,00€	-2.760,00€	100%	0,00€
+ Furgoneta 9 plazas	-1.530,00€	-1.499,49€	98%	30,51€
+ Gasoil	-640,00€	-342,42€	54%	297,58€
+ Otros	-250,00€	0,00€	0%	250,00€
+ Peajes	-50,00€	-45,45€	91%	4,55€
- Varios	-3.880,00€	-3.855,15€	99%	24,85€
+ Impuestos	-80,00€	-79,20€	99%	0,80€
+ Luz electrica	-600,00€	-520,30€	87%	79,70€
+ Propano	-200,00€	-255,65€	128%	-55,65€
+ Terreno	-3.000,00€	-3.000,00€	100%	0,00€

Ingresos

La participación de los socios fue la prevista. En cuanto a los externos, se esperaba un nivel similar al del año 2024, sin embargo, en esta ocasión la participación fue considerablemente menor, lo que supuso un descenso en los ingresos.

Gastos

- **Carnicería (+947 €):** Se registró un exceso de gasto en comparación con lo presupuestado. Este aumento contrasta con el ahorro en el supermercado (−903 €). El motivo principal fue el cambio en la alimentación: a raíz de varias quejas de los chavales se sustituyeron los bocadillos de embutido por bocadillos de filete, lo que incrementó la factura de carnicería y redujo la de charcutería.
- **Material fungible:** Se produjo un ligero exceso debido a compras puntuales realizadas por las secciones, que posteriormente se pasaron a cobro al cierre del campamento. Se considera dentro de lo habitual.

- **Farmacia:** Se detectó un aumento en la factura pese a no haberse producido accidentes graves. El gasto se debió principalmente a la presencia de piojos (lociones y cepillos específicos) y a la compra de cremas solares e hidratantes.
- **Propano (+1 botella):** El consumo se incrementó debido a un fallo en uno de los quemadores durante los primeros días, que provocó que una bombona se agotara en tres días. Tras detectar el problema, se adoptó la medida de cerrar las llaves generales mientras no se cocinaba, evitando mayores incidencias.

El resto de partidas del campamento se comportaron tal como estaban previstas.

Proyectos de financiación:

Polvorones:

En las navidades del 2024 realizamos la campaña de polvorones para, por un lado, financiar a la asociación y por otro lado, ayudar a las familias con el pago del campamento, a cuenta de que era irremediable el aumento del precio de este.

El funcionamiento fue:

Cada miembro del grupo debe vender al menos 2 cajas, de cualquier tipo cuyo beneficio iba a la bolsa común del grupo.

Las ventas que excedan las 2 cajas mínimas generarán un beneficio que se destinará a una bolsa personal del socio para reducir el coste del campamento.

Con este proyecto el grupo obtuvo de fondos extras un total de 1.416,00€. Y los socios que vendieron más cajas, obtuvieron 1.855,00€ de rebaja en el pago de las partes comunes del campamento (y en algún caso del pago individual)

Usando este sistema

- 9 socios tuvieron un descuento superior a 50€
- 4 socios tuvieron un descuento de entre 31€ y 49€
- 15 socios tuvieron un descuento de entre 21€ y 30€
- 21 socios tuvieron un descuento de entre 11€ y 20€
- 83 socios tuvieron un descuento inferior a 10€

Subvención CM:

En el mes de octubre de 2024 nos presentamos a la subvención a entidades sin ánimo de lucro, para el desarrollo de proyectos para jóvenes en el marco de la animación sociocultural y la educación no formal en la Comunidad de Madrid, para actividades de ocio y tiempo libre educativo dirigidas a población joven.

En noviembre la Comunidad de Madrid nos comunicó que había 43 entidades que, pese a cumplir todos los criterios no podían ser subvencionadas por falta de crédito. Entre dichas entidades nos encontramos nosotros.